SOFT PRICE

GAME KLASSIKER ZU IRREN PREISEN

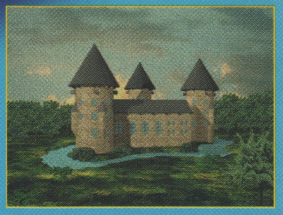
HERBST WINTER 97/98

GESAMT-PROGRAMM

DIE FUGGER II

29,95*

Eine der erfolgreichsten Handelssimulationen des letzten Jahres!



Der Nachfolger des legendären „Die Fugger" war über mehrere Monate in den Top Ten der Media Control Charts vertreten und setzte neue Maßstäbe in seinem Genre.
Die historische Wirtschaftssimulation „Die Fugger II" versetzt den Spieler um 300 Jahre zurück in die Zeit des Dreißigjährigen Krieges. Man muß sich in einer Welt voll Handel, Intrigen und Politik behaupten. Das Ziel ist die Vermehrung des eigenen Reichtums und der Erwerb der Gunst derer, die den Weg aus der Armut in die Welt des Hochadels ebnen können. Es liegt am strategischen Geschick des Spielers, ob er schließlich zum Hochadel aufsteigt oder im Schuldturm endet.

- **Computer Bild 5/96: „Qualität gut."**
- **PC Games 5/96: „...eine sehr unterhaltsame Wirtschaftssimulation, die ihren Reiz besonders im Mehrspielermodus so richtig entfalten kann. Auch Einsteiger ins Genre sind mit dem Programm gut bedient." – 81 %**
- **PC Anwender 2/97: „...Die Fugger II ist eine hochkomplexe Simulation, die durch die Auftragskarten einen großen Motivationsschub erhält."**

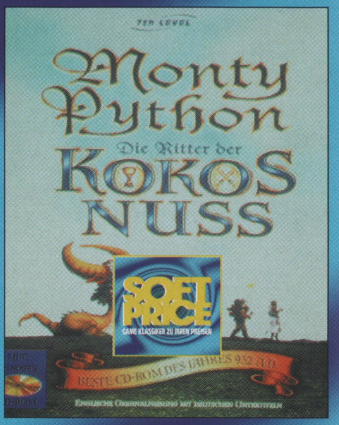
* unverbindliche Preisempfehlung

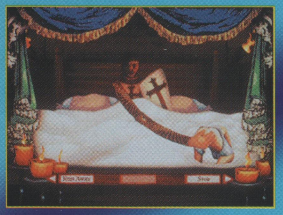
PC DOS CD/WIN 95 CD, 486/33 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

MONTY PYTHON
DIE RITTER DER KOKOSNUSS

29,95*

Erfolgreicher Schwachsinn hat einen Namen: Monty Python!





Das preisgekrönte Spiel zum gleichnamigen Film der englischen Komikertruppe! Es geht um eine der (un)wichtigsten Missionen in der Geschichte der menschlichen Zivilisation: Im Jahr 932 n.Chr. beauftragt Gott persönlich König Artus mit der Suche nach dem Heiligen Gral. Bei dieser „Wahnsinns-Expedition" schart er die Tafelrunde um sich, beschäftigt sich mit Leichensammlern, angeblichen Hexen und vorlauten Franzosen... Hauptträubende Logikrätsel wechseln sich mit britisch-satirischen Geschicklichkeitsspielen ab.
Der Titel wurde mit der Milia d'Or 1997 als bestes Produkt seiner Kategorie ausgezeichnet.

- **PC Action 9/96: „...Bei Ritter der Kokosnuß hat man wirklich wieder einmal etwas zu lachen."**
- **PC Spiel 9/96: „...Ich selbst konnte oft genug kaum noch etwas am Bildschirm erkennen, da mir die Tränen vor Lachen in den Augen standen."**
- **PC Player 9/96: „...Für eingeschworene Monty Python-Fans ist das Produkt ein absolutes Muß."**

* unverbindliche Preisempfehlung

WIN 3.1/ WIN 95, 486/33 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

PRO-PINBALL
THE WEB

29,95*

Die Flipper-Simulation – Spielhallen-Feeling pur!

■ Pro Pinball – The Web ist fast so schön wie ein Gang in die Spielhalle. Der Flippersimulator mit den Silicon-Graphics-Animationen übertrifft fast die Realität. Eine dreidimensionale Ansicht des ganzen Tisches in bis zu 1024 x 768 Bildpunkten vermittelt die Action eines Flippers in realitätsgetreuer Geschwindigkeit!
Der Spieler hat es mit bis zu sechs Kugeln gleichzeitig zu tun, dazu kommt eine gigantische Anzahl von Rampen, Magneten, Loops, Druckknöpfen, Schleuderstrings... Die vielen versteckten Attraktionen der unterschiedlichen Spielmodi fordern dem Spieler schon einiges ab! Der kolossale Rock-Soundtrack und die Sprachausgabe perfektionieren die Simulation.

■ **PC Games 1/96: „...Klasse statt Masse. Dagegen sieht sogar mancher Spielhallenautomat blaß aus."– 90%**

* unverbindliche Preisempfehlung

WIN 95 CD: 486/66Mhz., 8 MB RAM; PC DOS CD: 486/33 Mhz., 4 MB RAM; Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

SUPER EF 2000

39,95*

Die Win 95-Version der legendären Kampf-Flug-simulation TFX: EF 2000

■ Der EF 2000 avancierte sofort bei seinem Erscheinen zum Referenzspiel und ist längst ein Klassiker unter den Flugsimulatoren. Speziell für Windows 95 wurde das Spiel unter dem Namen Super EF 2000 optimiert.
Mit seiner unwahrscheinlich realistischen Grafik, seinem Sound und dem Gameplay wußte es schon in der ersten Version des Spiels zu überzeugen und ist auch heute noch State-of-the-Art. Super EF 2000 bietet des weiteren einen Kampagnen-Planer und einen speziellen taktischen Missions-Planer, mit denen sich alle Details einer Mission einstellen lassen.

■ **PC Player 1/96 (über EF 2000): „...Bei EF 2000 hat man das Gefühl wirklich dabei zu sein."– 90%**
■ **PC Total 2/97:„...Grafik und Sound sind ausgezeichnet, und der Mehrspieler-Modus sorgt für spannende Luftgefechte."– 90%**
■ **PC Games 1/96: (über EF 2000): „...ein technisch hervorragendes Spiel, das einem Ausbildungsprogramm zum Jetpiloten nahekommt." – 88%**

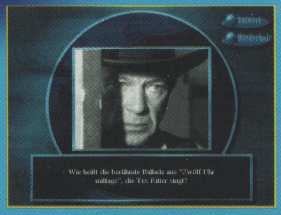
* unverbindliche Preisempfehlung

PC WIN 95 CD, Pentium 75, 16 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

TRIVIAL PURSUIT

49,95*

Das legendäre Gesellschafts-spiel auf CD-ROM



Wer kennt nicht den Klassiker Trivial Pursuit! In der CD-ROM-Version erzeugt er ein völlig neues Spielerlebnis, das schnell zur Sucht wird. Die über 1000 Fragen werden jeweils von einem farbigen Videoclip begleitet und machen das Spielerlebnis kurzweilig. Die Quizfragen stammen aus allen möglichen Wissensbereichen und beziehen sich auf viele bekannte Persönlichkeiten und Ereignisse. Durch eine übersichtliche Statistikfunktion wird man über alle Daten auf dem Laufenden gehalten. Bis zu sechs Spieler können an dem interaktiven Erlebnis teilnehmen. Zusätzlich gibt es eine Schnellspiel-Option.

- **Powerplay 2/96: „...Trivial Pursuit ist eine Brettspielumsetzung, die Spaß macht und sogar einen gewissen Mehrwert gegenüber dem Original für sich verbuchen kann."**
- **PC Power 2/96: „...eignet sich Trivial Persuit in erster Linie für mehrere Spieler, aber auch ein einzelner wird auf seine Kosten kommen,..." – 87%**
- **PC Anwender 4/96: „...Trivial Pursuit garantiert jede Menge Spaß – empfehlenswert"**

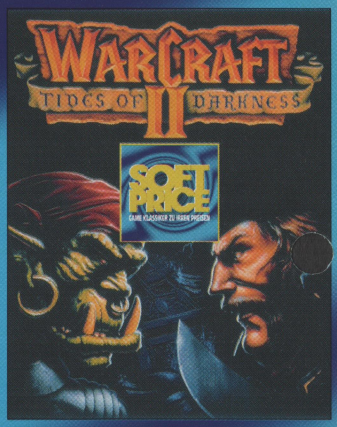
* unverbindliche Preisempfehlung

WIN 3.1/WIN 95, 486/33 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

WARCRAFT II
TIDES OF DARKNESS

39,95*

Der Echtzeit-Strategie-Klassiker



Warcraft II ist inzwischen eines der weltweit meistverkauften Echtzeit-Strategiespiele und stürmte auch in Deutschland sofort die Media Control Charts. Bei den Fans erfreut sich das Strategie-Action-Spektakel im Fantasy-Gewand ungebrochener Beliebtheit.
In den Kampf zwischen den Menschen und den Orks steigt der Spieler als Befehlshaber über eine der beiden Seiten ein. Das phantasievolle Milieu ist bestimmt von knallharter Taktik. Zu Land, zu Wasser und in der Luft bekämpfen sich die beiden Stämme. 24 Szenarien mit riesigen Spielgebieten und Mehrspieler-Option sorgen für langanhaltenden Spielspaß.

- **PC Player 1/96: „...Warcraft II ist ein sehr gutes Strategiespiel." – 87%**
- **DOS 3/96: Spiel des Monats. Urteil: „Spielerisch hervorragende Strategie-Simulation, bei der auch Auge und Ohr nicht zu kurz kommen."**
- **PC Go 2/96: „...Warcraft II ist im besten Sinne zauberhaft. Es zieht Einsteiger wie Fortgeschrittene in seinen Bann."**

* unverbindliche Preisempfehlung

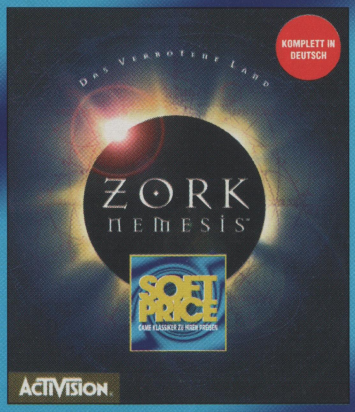
Win 3.1/ Win 95; PC DOS CD; 486/33 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Sound-blaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

FEEDBACK SYSTEM

ZORK NEMESIS

39,95*

Das multimediale Adventure-Spektakel



■ Zork Nemesis ist der sechste Teil der legendären Zork-Saga und gleichzeitig der eindrucksvollste. Er verbindet eine atmosphärische, geheimnisvolle Handlung mit einem neuartigen, dreidimensionalen Rundumblick. Dieses großartige virtuelle Erlebnis wird von einem gelungenen Soundtrack abgerundet. Man taucht ein in eine magische Welt, in der vier Alchemisten von dem bösen Zauberer Nemesis gefangen genommen wurden. Die Aufgabe des Spielers ist es, die vier Alchemisten aus ihren gläsernen Särgen zu befreien und sich schließlich dem mächtigen Nemesis entgegenzustellen.

- **Computer Bild 03/97: „...Die drei CD-ROMs sind randvoll mit fantastischen Landschaftsaufnamen, Videofilmen und bombastischen Hintergrundmelodien." Qualität: gut.**
- **PC Games 6/96: „Activision zeigt, daß Videoclips und Rendergrafik nicht immer eine Spielspaß-Bremse sind." – 89%**
- **PC Player 5/96: „...eine der besten 3D-Spielewelten, die je geschaffen wurde."**

* unverbindliche Preisempfehlung

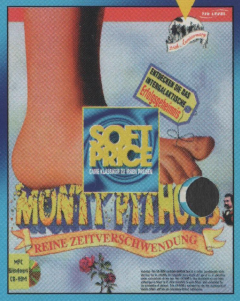
PC DOS CD/PC WIN 95 CD, 486/66 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

AUFGRUND STARKER NACHFRAGE WEITERHIN IM PROGRAMM:

MONTY PYTHON'S
REINE ZEITVERSCHWENDUNG

29,95*

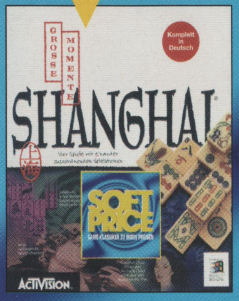
■ Der kultige Vorgänger von „Ritter der Kokusnuß"! Die Klassiker des englischen Humors machen auch den Bildschirm Ihres PC's unsicher. Ein multimediales Feuerwerk, das mit Anarchohumor jedes Zwerchfell zum Bersten bringt. Mit Sicherheit eines der verrücktesten und besten Dinge, die es für den PC gibt.



PC DOS CD oder WIN 95 CD, 486/25 Mhz., 4 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

SHANGHAI
GROSSE MOMENTE

29,95*



■ Seit Jahrhunderten begeistert das Brettspiel „Shanghai" Millionen Asiaten. Damit auch Europäer in den Genuß dieses einfachen, aber für Stunden packenden Spielprinzipes kommen – zeitgerecht aufbereitet für den PC – gibt es nun „Shanghai – Grosse Momente". Schlichtweg DER Ersatz für einen geselligen Spielemittag zu zweit, bietet es endlos viele computertypische Features. Jetzt schon ein Evergreen!

WIN 3.1 oder WIN 95 CD, 486/33 Mhz., 8 MB RAM, Double-Speed CD-R Soundblaster-kompatible Soundkarte, SVGA-kompatible Grafikkarte.

SIMON
THE SORCERER I UND II

29,95*

NEU als Compilation!

■ Mit ihrem abgedrehten Comicstil, der witzigen Story und einer perfekten deutschen Sprachausgabe gehören beide Spiele zur absoluten Spitze im Adventure-Genre. Und wer bisher noch nicht in diese zauberhafte Welt eingetaucht ist, dem bietet sich nun zum unschlagbar günstigen Preis die Chance, beide im Doppelpack zu genießen.

PC DOS CD oder WIN 95 CD, 486/33 Mhz., 4 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Soundblaster-kompatible Soundkarte, VGA-kompatible Grafikkarte.

* unverbindliche Preisempfehlung

FEEDBACK SYSTEM

AUS DEN GAME-CHARTS

DIREKT ZU

SOFT PRICE!

ENDLICH! DIE SCHONZEIT FÜR IHREN GELDBEUTEL IST WIEDER DA: ES IST SOFT PRICE - ZEIT! NATÜRLICH WIE IMMER ALLES AUSGEWÄHLTE VOLLBLUT-KLASSIKER MIT RANG UND NAMEN. WIEDER MT DEN UNGLAUBLICHEN SOFTEN PREISEN. UND: BEI SOFT PRICE GIBT'S AUSSCHLIESSLICH ORIGINALSPIELE AUS ALLEN GENRES UND KOMPLETT IN DEUTSCH. DAS GARANTIERT DIESER AUFKLEBER AUF ALLEN PACKUNGEN:

SOFT PRICE FINDET MAN:

IN DEN SOFTWARE-ABTEILUNGEN DER KAUFHÄUSER, IM HARD- UND SOFTWAREFACHHANDEL, IN ELEKTRONIK-FACHMÄRKTEN, VERBRAUCHERMÄRKTEN UND ÜBERALL, WO ES COMPUTERSPIELE GIBT.

SOFT PRICE PRODUKTE KÖNNEN AUCH DIREKT BESTELLT WERDEN UNTER:

TEL.: 0 61 03 / 334 555

MEHR INFO? FRAGEN ZU SPIELEN?

TELEFON-HOTLINE: 0 61 03 / 334 444
FAX: 0 61 03 / 334 600
e-mail: hotline@bomico.com
(MO-FR VON 15⁰⁰-19⁰⁰ UHR)

HOMEPAGE: http://www.bomico.de

Im Exklusiv-Vertrieb von:

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Unterhaltungssoft- und -hardware Vertriebs GmbH
Robert-Bosch-Straße 18 · 63303 Dreieich-Sprendlingen

Im Zuge der technischen Weiterentwicklung und der Anpassung an die Bedürfnisse unserer Kunden können sich Abbildungen, Eigenschaften und Inhalte von Produkten ohne Verpflichtung oder vorherige Mitteilung ändern. Wir sind nicht verpflichtet, bereits gelieferte Produkte entsprechend zu verändern. Ebenso behalten wir uns die Herausnahme von Artikeln aus unserem Lieferprogramm vor.

Kein Teil dieses Kataloges darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung der BOMICO Unterhaltungssoft- und -hardware GmbH in irgendeiner Form durch Nachdruck, Fotokopie, Mikrofilm oder irgendein anderes Verfahren reproduziert oder in eine maschinenlesbare Sprache übersetzt oder in elektronische Systeme eingespeichert und dort verarbeitet werden. Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Im übrigen gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen der BOMICO Unterhaltungssoft- und -hardware GmbH.